





















Τεχνικός Εφαρμογών Πληροφορικής (Πολυμέσα/ Web Designer - Developer /Video Games)

ΕΞΑΜΗΝΟ Γ

ΜΑΘΗΜΑ	ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΣ	ΕΙΔΟΣ	ΩΡΕΣ	ΔΕΥΤΕΡΑ								ΤΡΙΤΗ								ΤΕΤΑΡΤΗ								ΠΕΜΠΤΗ								ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ							
				1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8
				14.30-15.15	15.15-16.00	16.10-16.55	16.55-17.40	17.50-18.35	18.35-19.20	19.30-20.15	20.15-21.00	14.30-15.15	15.15-16.00	16.10-16.55	16.55-17.40	17.50-18.35	18.35-19.20	19.30-20.15	20.15-21.00	14.30-15.15	15.15-16.00	16.10-16.55	16.55-17.40	17.50-18.35	18.35-19.20	19.30-20.15	20.15-21.00	14.30-15.15	15.15-16.00	16.10-16.55	16.55-17.40	17.50-18.35	18.35-19.20	19.30-20.15	20.15-21.00	14.30-15.15	15.15-16.00	16.10-16.55	16.55-17.40	17.50-18.35	18.35-19.20	19.30-20.15	20.15-21.00
ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ		Ε	3																										X	X	X												
ΒΑΣΕΙΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ Ι		Ε	2	X	X																																						
ΓΛΩΣΣΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ ΙΙΙ (ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟΣΤΡΑΦΗΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ C++)		Ε	3																																X	X	X						
ΓΛΩΣΣΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ ΙV (OpenGL)		Ε	2																X	X																							
ΓΛΩΣΣΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ V (PHP)		Ε	4									X	X	X	X																												
ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΚΑΤΑΣΚΕΥΗΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ (Unreal Editor, Half Life, Doom Editor)		Ε	3			X	X	X																																			
ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑΣ ΤΡΙΣΔΙΑΣΤΑΤΩΝ ΓΡΑΦΙΚΩΝ Ι (3DS MAX)		Ε	3																		X	X	X																				
<b>ΑΙΘΟΥΣΑ</b>																																											

